

Содержание программы

Разделы программы учебного курса	Всего часов	в том числе на:		
		теори	практик	проект
Кейс 1. Области применения VR-технологии.				
Знакомство с VR-технологиями	2	2		
Тестирование устройства, принцип работы шлема	4	2	2	
VR-технология в образовании	9	4	5	
VR-технология в медицине.	2	1	1	
VR-технология в астрономии.	2	1	1	
Работа над проектом	4			4
Итого	23	10	9	4
Кейс 2. Разработка VR/AR-приложения				
Технология дополненной и смешанной реальности	3	1	2	
Работа над проектом	8			8
Итого	11	1	2	8
Всего часов	34	11	11	12